

РЕГЛАМЕНТ

НА XIII^{TO} ВЕЛИКДЕНСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ИНФОРМАТИКА И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ 01. 04. 2017 г.

I. ЦЕЛИ на състезанието:

1. Предоставя възможност за творческа изява на учениците със знания и практически умения в областта на работата с компютри и информационните технологии.
2. Осигурява възможност за реализация постиженията на учениците.

II. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕЖДАНЕ:

Инициатор на състезанието е ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе.

Организатор: ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе и РУО - гр. Русе.

Място на провеждане: РУ "Ангел Кънчев" – гр. Русе

Начален час: 9.00 ч. на 01.04.2017 г. При заявен по-голям брой участници от наличните работни места в компютърните зали на ЦИКО в Русенски университет, състезателите ще бъдат разпределени за участие с по-късен начален час, посочен от организаторите.

III. РЕГЛАМЕНТ на състезанието:

Състезанието се провежда в две направления: „ИНФОРМАТИКА“ и „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“.

1. **Направление „ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ“** – провежда се за ученици от I до VIII клас и включва две задачи - една техническа и една творческа. Времето за работа на учениците по задачите е 90 минути.

- **За ученици от I, II, III и IV клас:**

ТЕХНИЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 30 минути

Довърши рисунката - с програмен продукт: MS Paint.

ТВОРЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 60 минути

Учениците работят на тема – „ПРОЛЕТНА ПРИКАЗКА” - с програмен продукт: MS Paint.

- **За ученици от V, VI, VII и VIII клас:**

Участниците ще разполагат с определени ресурси (галерия и текст), с които трябва да работят.

ТЕХНИЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 30 минути

Създаване на документ, съдържащ текст и изображения по зададен образец – с програмен продукт: MS Word.

ТВОРЧЕСКА ЗАДАЧА – време за работа: 60 минути

Учениците ще разработват презентация с програмата MS PowerPoint на тема: „ПЪРВИ АПРИЛ – ДЕН НА ХУМОРА, САТИРАТА И ШЕГАТА”

2. **Направление „ИНФОРМАТИКА“** – провежда се за ученици от **IV, V и VI клас** и включва създаване на компютърни програми на **език за програмиране C/ C++** за решаването на две задачи с алгоритмичен характер.
Времето за работа: 120 минути.

Не се допуска използването на интернет по време на състезанието.

IV. УСЛОВИЯ за участие:

1. До участие в състезанието се допускат ученици I - VIII клас, подали своевременно заявка за участие /трите имена, училище, клас/ и заплатили такса - правоучастие от 4 (четири) лева **от 27.03.2017 г. до 30.03.2017 г.** в ЦПЛР- ЦУТНТ - Русе, ул. „Одрин” № 1 или по банков път:

ТЪ ИНВЕСТБАНК – РУСЕ
IBAN BG32IORT73793100038400
BIC IORTVBGSF

Основание: Великденско състезание по ИТ – училище, град/село, брой участници

2. Заявка за участие можете да подадете на e-mail: **cutnt_rs@abv.bg**, като използвате формата за заявка, публикувана на **www.cutnt-ruse.com**

V. ОЦЕНЯВАНЕ И КЛАСИРАНЕ:

1. Оценяването и класирането се извършва от комисии, съставени от художник и преподаватели по информатика и информационни технологии на ученици от I до VIII клас.

2. Класирането е индивидуално според направлението, в което се състезават учениците.

За информация по регламента и подаване на заявки:

ЦПЛР-ЦУТНТ - гр. Русе: ул. ”Одрин” № 1; ☎ 83-46-78, e-mail: cutnt_rs@abv.bg;
<http://www.cutnt-ruse.com>

ЖЕЛАЕМ ВИ УСПЕХ!